

# Suunnittele oman pelisi tarina



Mitä pelissäsi tapahtuu? Käytä apunasi alla olevia kysymyksiä suunnitellessasi pelitarinaa. Voit tehdä suunnitelman kirjoittaen ja/ tai piirtäen.

Pelin kulku: Kuljetaanko pelissä jokin fyysinen matka esim. pelilaudalla tai teitä ja polkuja pitkin, vai miten pelissä edetään?

Tavoite: Mikä on pelaajien tavoite? Mitä pelissä yritetään saavuttaa tai saada?

Vastustaja tai vastavoima: Kuka tai mikä voi estää tavoitteen toteutumisen?

Onnensana: Keksi sana tai sanapari, joka sanotaan ääneen, kun päästään pelin tavoitteeseen tai saavutetaan jokin välitavoite.

[www.luovalukutaitofi](http://www.luovalukutaitofi)